

# Kryptografie verständlich

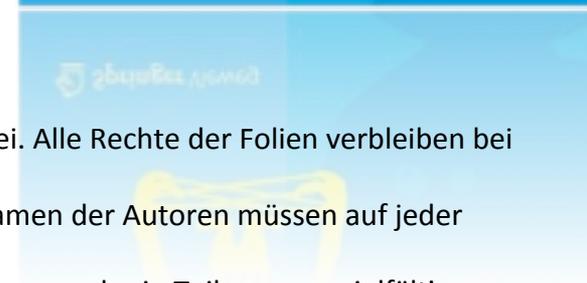
Ein Fachbuch für  
Studierende und Anwender

von  
Christof Paar und Jan Pelzl

[www.crypto-textbook.com](http://www.crypto-textbook.com)

Rechtliche Hinweise:

- Die Verwendung der Folien für nicht gewerbliche Zwecke ist gebührenfrei. Alle Rechte der Folien verbleiben bei Christof Paar und Jan Pelzl.
- Der Titel des Buches “Kryptografie verständlich” von Springer und die Namen der Autoren müssen auf jeder Folie genannt werden, auch wenn die Folien verändert werden.
- Es ist nicht erlaubt, die Folien ohne schriftliche Zustimmung der Autoren ganz oder in Teilen zu vervielfältigen, anderweitig zu drucken oder zu veröffentlichen.





# Kapitel 7

## Das RSA-Kryptosystem

(Version: 1. Dezember 2016)

# Übersicht

- Das RSA-Verfahren
- Praktische Aspekte
- Erzeugung großer Primzahlen
- Angriffe und Gegenmaßnahmen
- Lessons Learned



# Übersicht

- **Das RSA-Verfahren**
- Praktische Aspekte
- Erzeugung großer Primzahlen
- Angriffe und Gegenmaßnahmen
- Lessons Learned



# Das RSA-Verfahren

## Geschichte



- Martin Hellman und Whitfield Diffie veröffentlichen 1976 ihr wegweisendes Papier zu neuartigen asymmetrischen Verfahren
- Ronald Rivest, Adi Shamir und Leonard Adleman stellen das asymmetrische RSA-Verfahren in 1977 vor
- Bis heute ist RSA das am meisten verwendete asymmetrische Verfahren (auch wenn elliptische Kurve Kryptografie (ECC) populärer wird)
- Zwei wesentliche Anwendungen für RSA:
  - Transport von (symmetrischen) Schlüsseln
  - Digitale Signaturen

# Das RSA-Verfahren

## Geschichte



Ron Rivest

Adi Shamir

Leonard Adleman



# Das RSA-Verfahren

## Ver- und Entschlüsselung

- RSA Operationen werden module  $n$ , d.h. im Ring  $Z_n$  durchgeführt, wobei  $n = p * q$ , mit den großen Primzahlen  $p, q$
- Ver- und Entschlüsselung sind einfache Exponentiationen im Ring

Gegen: Öffentlicher Schlüssel  $(n, e) = k_{pub}$  und privater Schlüssel  $d = k_{pr}$

Verschlüsselung:  $y = e_{k_{pub}}(x) \equiv x^e \pmod n$

Entschlüsselung:  $x = d_{k_{pr}}(y) \equiv y^d \pmod n$

mit  $x, y \in Z_n$ .

- In der Praxis sind  $x, y, n$  und  $d$  sehr große ganze Zahlen ( $\geq 1024$  Bit)
- Die Sicherheit des Verfahrens basiert auf der Schwierigkeit, den „privaten Exponenten“  $d$  aus dem öffentlichen Werten  $(n, e)$  zu berechnen

# Das RSA-Verfahren

## Schlüsselerzeugung



- RSA hat eine Set-up Phase, in welcher die privaten und öffentlichen Schlüssel berechnet werden

### Algorithmus: RSA Schlüsselerzeugung

**Ausgabe:** Öffentlicher Schlüssel  $k_{pub} = (n, e)$  und privater Schlüssel  $k_{pr} = d$

1. Wähle zwei große Primzahlen  $p, q$
2. Berechne  $n = p * q$
3. Berechne  $\Phi(n) = (p-1) * (q-1)$
4. Wähle den öffentlichen Exponenten  $e \in \{1, 2, \dots, \Phi(n)-1\}$  so, dass  $\text{ggT}(e, \Phi(n)) = 1$
5. Berechne den privaten Schlüssel  $d$  so, dass  $d * e \equiv 1 \text{ mod } \Phi(n)$
6. **RETURN**  $k_{pub} = (n, e), k_{pr} = d$

Anmerkung:

- Die Wahl von zwei großen Primzahl  $p, q$  (in Schritt 1) ist nicht trivial
- $\text{ggT}(e, \Phi(n)) = 1$  sichert, dass  $e$  eine Inverse hat und damit ein privater Schlüssel  $d$  existiert

# Das RSA-Verfahren

Video: RSA explained by its inventors



The RSA<sup>®</sup> Algorithm, Explained



# Das RSA-Verfahren

## Beispiel mit kleinen Zahlen

**ALICE**

**BOB**

Nachricht  **$x = 4$**

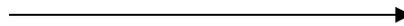
1. Wähle  $p = 3$  and  $q = 11$
2. Berechne  $n = p * q = 33$
3.  $\Phi(n) = (3-1) * (11-1) = 20$
4. Wähle  $e = 3$
5.  $d \equiv e^{-1} \equiv 7 \pmod{20}$

$$K_{\text{pub}} = (33, 3)$$



$$y = x^e \equiv 4^3 \equiv 31 \pmod{33}$$

$$y = 31$$



$$y^d = 31^7 \equiv 4 = x \pmod{33}$$

# Das RSA-Verfahren

## Die RSA-Challenge



### Faktorisierung:

Gegeben  $n$ ,  $b$ ,  $y = x^b \pmod n$ , **finde Faktoren  $p \cdot q = n$ .**

Berechne dann:

- $\Phi(n) = (p-1)(q-1)$
- $b = a^{-1} \pmod{\Phi(n)}$
- $x = y^a \pmod n$

# Das RSA-Verfahren

## Die RSA-Challenge



100.000\$-Beispiel für den Modul  $n$  (1024 Bit):

$n=135066410865995223349603216278805969938881475$   
 $605667027524485143851526510604859533833940287$   
 $150571909441798207282164471551373680419703964$   
 $191743046496589274256239341020864383202110372$   
 $958725762358509643110564073501508187510676594$   
 $629205563685529475213500852879416377328533906$   
 $109750544334999811150056977236890927563$

Quelle: EMC, The RSA Challenge

# Das RSA-Verfahren

## Historie der RSA-Faktorisierungen



Challenge	Datum	MIPS-Jahre	Algorithmus
RSA-100	April 1991	7	Quadratisches Sieb
RSA-110	April 1992	75	Quadratisches Sieb
RSA-120	Juni 1993	830	Quadratisches Sieb
RSA-129	April 1994	5000	Quadratisches Sieb
RSA-130	April 1996	500	Allgemeines Zahlkörpersieb
RSA-140	Februar 1999	1500	Allgemeines Zahlkörpersieb
RSA-155	August 1999	8000	Allgemeines Zahlkörpersieb
RSA-576bit	Dezember 2003	n.b.	Allgemeines Zahlkörpersieb
RSA-640bit	November 2005	n.b.	Allgemeines Zahlkörpersieb
RSA-768bit	Dezember 2009	n.b.	Allgemeines Zahlkörpersieb

# Übersicht

- Das RSA-Verfahren
- **Praktische Aspekte**
- Erzeugung großer Primzahlen
- Angriffe und Gegenmaßnahmen
- Lessons Learned



# Praktische Aspekte

## Arithmetik



- Wesentliche Operation bei RSA: modulare Exponentiation
- Durch Verwendung von sehr großen Zahlen ist RSA um Größenordnungen langsamer als symmetrische Verfahren wie z.B. DES oder AES
- Bei der Implementierung von RSA (insbesondere auf eingeschränkten Plattformen) müssen Algorithmen sorgfältig ausgewählt werden
- Der **Square-and-Multiply Algorithmus** ermöglicht schnelle Exponentiation auch mit sehr großen Zahlen

# Praktische Aspekte

## Square-and-Multiply

- **Prinzip:** Verarbeite Bits des Exponenten von MSB zum LSB und quadriere/ multipliziere Operanden entsprechend

### Algorithm: Square-and-Multiply für $x^H \bmod n$

**Eingabe:** Exponent  $H$ , Basis  $x$ , Modul  $n$

**Ausgabe:**  $y = x^H \bmod n$

1. Bestimme binäre Darstellung  $H = (h_{t-1} h_{t-2} \dots h_0)_2$
2. **FOR**  $i = t-1$  **TO**  $0$
3.  $y = y^2 \bmod n$
4. **IF**  $h_i = 1$  **THEN**
5.  $y = y * x \bmod n$
6. **RETURN**  $y$

- Regel: Quadriere in jedem Schritt (Schritt 3) und multipliziere Zwischenergebnis mit  $x$  wenn Bit  $h_i = 1$  (Schritt 5)
- Modulare Reduktion nach jedem Schritt, um Zwischenergebnis klein zu halten

# Praktische Aspekte

## Square-and-Multiply: Beispiel

- Ziel: Berechne  $x^{26}$  ohne modulare Exponentiation
- Binäre Darstellung des Exponenten  $26 = (1, 1, 0, 1, 0)_2 = (h_4, h_3, h_2, h_1, h_0)_2$

Schritt		Exponent (binär)	Op	Kommentar
1	$x = x^1$	$(1)_2$		Initialisierung, $h_4$ bearbeitet
1a	$(x^1)^2 = x^2$	$(10)_2$	Q	Bearbeitung von $h_3$
1b	$x^2 * x = x^3$	$(11)_2$	M	$h_3 = 1$
2a	$(x^3)^2 = x^6$	$(110)_2$	Q	Bearbeitung von $h_2$
2b	-	$(110)_2$	-	$h_0 = 0$
3a	$(x^6)^2 = x^{12}$	$(1100)_2$	Q	Bearbeitung von $h_1$
3b	$x^{12} * x = x^{13}$	$(1101)_2$	M	$h_1=1$
4a	$(x^{13})^2 = x^{26}$	$(11010)_2$	Q	Bearbeitung von $h_0$
4b	-	$(11010)_2$	-	$h_0 = 0$

- Anmerkung: Man kann die Entwicklung des Exponenten  $x^{26} = x^{11010}$  beobachten



# Praktische Aspekte

## Square-and-Multiply: Komplexität

- Komplexität des Square-and-Multiply Algorithmus ist logarithmisch, d.h. die Laufzeit ist proportional zu der Bitlänge (anstelle des absoluten Wertes des Exponenten)

Annahme: Exponent mit einer Länge von  $t+1$  Bit

$$H = (h_t h_{t-1}, \dots, h_0)_2$$

mit  $h_t = 1$ . Wir benötigen die folgende Anzahl an Operationen:

- # Quadrierungen  $= t$
  - Durchschnittliche # Multiplikationen  $= 0,5 t$
  - Gesamt: #Q + #M  $= 1,5 t$
- Da Exponenten häufig zufällig gewählt werden, ist  $1.5 t$  eine sinnvolle Annahme für die durchschnittliche Anzahl an Operationen
  - Anmerkung: Je Multiplikation und Quadrierung wird mit sehr großen Zahlen (z.B. 20148 Bit) durchgeführt



# Praktische Aspekte

## Techniken zur Beschleunigung

- Modulare Exponentiation ist rechenintensiv
- Selbst mit Hilfe des Square-and-Multiply Algorithmus kann RSA auf eingeschränkten Umgebungen wie z.B. Chipkarten langsam sein
- Häufig verwendete Tricks zur Beschleunigung:
  - Kurzer öffentlicher Exponent  $e$
  - Chinesischer Restsatz (CRT)
  - Exponentiation mit Vorausberechnung



# Praktische Aspekte

## Schnelle Verschlüsselung mit kleinem Exponenten

- Die Wahl eines kurzen öffentlichen Exponenten  $e$  schwächt nicht die Sicherheit von RSA
- Ein kurzer öffentlicher Exponent beschleunigt die RSA Verschlüsselung deutlich

Öffentlicher Schlüssel	$e$ in binärer Darstellung	$\#M + \#S$
$2^1+1 = 3$	$(11)_2$	$1 + 1 = 2$
$2^4+1 = 17$	$(1\ 0001)_2$	$4 + 1 = 5$
$2^{16} + 1$	$(1\ 0000\ 0000\ 0000\ 0001)_2$	$16 + 1 = 17$

- Dies ist ein weit verbreiteter Trick (z.B. in SSL/TLS) und macht RSA zu dem schnellsten asymmetrischen Verfahren bezüglich der Verschlüsselung



# Praktische Aspekte

## Schnelle Entschlüsselung mit CRT

- Wahl eines kurzen privaten Schlüssels  $d$  wäre eine Schwachstelle!
  - $d$  muss mindestens  $0,3t$  Bit haben, wobei  $t$  die Bitlänge des Moduls  $n$  ist
- Der Chinesische Restsatz (CRT) kann zur Beschleunigung der Exponentiation mit dem privaten Schlüssel  $d$  verwendet werden
- Durch Anwendung des CRT kann die Berechnung

$$x^d \bmod \Phi(n) \bmod n$$

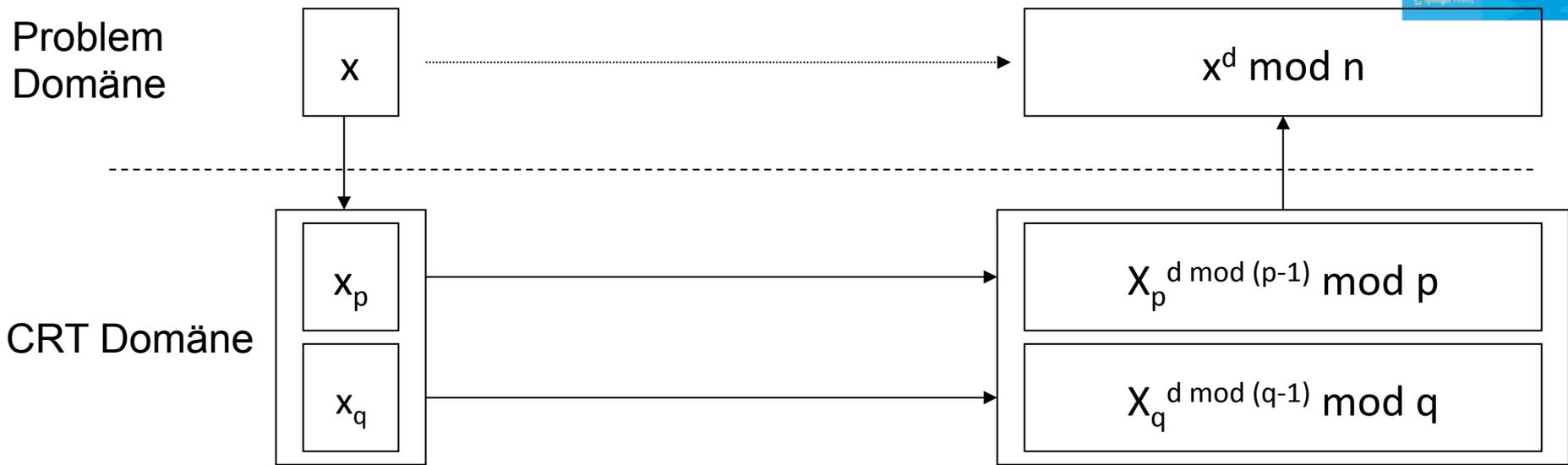
durch folgende zwei Berechnungen ersetzt werden:

$$x^d \bmod (p-1) \bmod p \quad \text{und} \quad x^d \bmod (q-1) \bmod q$$

wobei  $q$  und  $p$  vergleichsweise „klein“ in Bezug auf  $n$  sind

# Praktische Aspekte

## CRT: Prinzip



- CRT besteht aus drei Schritten
  - (1) Transformation der Operanden in die CRT Domäne
  - (2) Modulare Exponentiation in der CRT Domäne
  - (3) Rücktransformation in die Problem Domäne
- Das Ergebnis der drei Schritte ist äquivalent zu der direkten modularen Exponentiation in der Problem Domäne



# Praktische Aspekte

## CRT: Schritt 1 – Transformation

- Transformation in die CRT Domäne erfordert die Kenntnis von  $p$  und  $q$
- Nur der Besitzer des privaten Schlüssels kennt  $p$  und  $q$ , daher kann das CRT nicht zur Beschleunigung der Verschlüsselung eingesetzt werden
- Die Transformation berechnet  $(x_p, x_q)$  als Repräsentation von  $x$  in der CRT Domäne:

$$x_p \equiv x \pmod{p} \quad \text{und} \quad x_q \equiv x \pmod{q}$$



## Praktische Aspekte

### CRT: Schritt 2 – Exponentiation

- Gegeben  $d_p$  und  $d_q$ .

Mit  $d_p \equiv d \pmod{p-1}$  und  $d_q \equiv d \pmod{q-1}$

benötigt eine Exponentiation der der Problem Domäne zwei Exponentiationen in der CRT Domäne:

$$y_p \equiv x_p^{d_p} \pmod{p} \quad \text{und} \quad y_q \equiv x_q^{d_q} \pmod{q}$$

- In der Praxis wählt man  $p$  und  $q$  in der Größe der halben Bitlänge von  $n$ , d.h.,  $|p| \approx |q| \approx |n|/2$

## Praktische Aspekte

### CRT: Schritt 3 – Inverse Transformation

- Die inverse Transformation benötigt zwei modulare Inversionen, welche aufwendig sind:

$$c_p \equiv q^{-1} \text{ mod } p \quad \text{und} \quad c_q \equiv p^{-1} \text{ mod } q$$

- Mit der inversen Transformation werden  $y_p, y_q$  zum Ergebnis  $y \text{ mod } n$  in der Problem Domäne zusammengesetzt

$$y \equiv [q * c_p] * y_p + [p * c_q] * y_q \text{ mod } n$$

- Da sich die Primzahlen  $p$  und  $q$  nicht häufig ändern, kann der Aufwand für die Berechnung vernachlässigt werden und die Werte von

$$[q * c_p] \text{ und } [p * c_q]$$

können vorausberechnet werden



# Praktische Aspekte

## CRT: Komplexität

- Unter normalen Annahmen können wir die Transformation und die inverse Transformation vernachlässigen
- Unter der Annahme,  $n$  hat  $t+1$  Bit sind  $p$  und  $q$  beide etwas  $t/2$  Bit groß
- Die Komplexität wird durch die beiden Exponentiation in der CRT Domäne bestimmt. Die Operanden sind nur  $t/2$  Bit groß. Komplexität unter Verwendung des Square-and-Multiply Algorithmus:
  - # Quadrierung (eine Exp.):  $\#Q = 0,5 t$
  - # Multiplikationen im Durchschnitt (eine Exp.):  $\#M = 0,25 t$
  - Gesamte Komplexität:  $2 * (\#M + \#Q) = 1,5 t$
- Da die Operanden nur die halbe Bitlänge haben, ist jede Operation viermal schneller!
- Daher ist die Exponentiation mit CRT **viermal schneller** als die direkte Exponentiation

# Übersicht

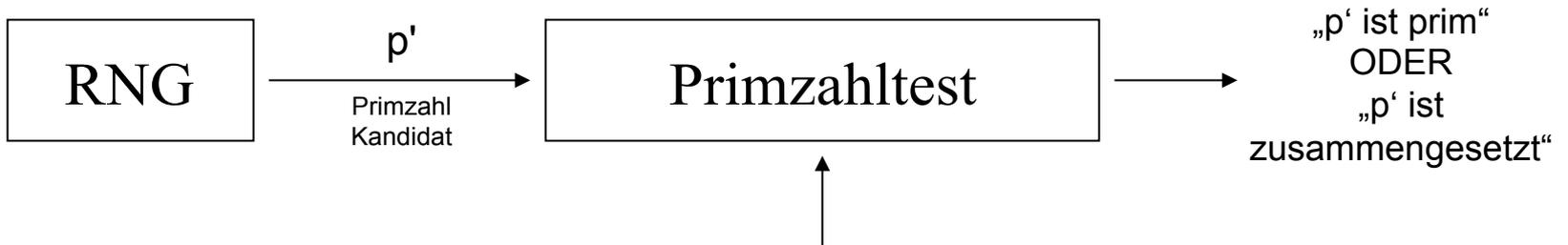
- Das RSA-Verfahren
- Praktische Aspekte
- **Erzeugung großer Primzahlen**
- Angriffe und Gegenmaßnahmen
- Lessons Learned



# Erzeugung großer Primzahlen

## Prinzip

- Die Schlüsselerzeugung von RSA benötigt zwei große Primzahlen  $p$  und  $q$ , so dass  $n = p * q$  ausreichend groß ist
- $p$  und  $q$  haben typischerweise die halbe Größe von  $n$
- Zur Erzeugung von Primzahlen werden zufällige ganze Zahlen erzeugt und auf Primalität getestet:



- Der Zufallszahlengenerator (Random Number Generator - RNG) sollte nichtvorhersagbare Zahlen produzieren, damit ein Angreifer nicht die Faktorisierung von  $n$  erraten kann

# Erzeugung großer Primzahlen

## Primzahltests



- Faktorisierung von  $p$  und  $q$  um auf Primalität zu testen ist typischerweise nicht möglich
- Anstelle der Faktorisierung interessiert uns jedoch nur, ob  $p$  und  $q$  zusammengesetzte Zahlen sind
- Typische Primzahltests sind probabilistisch, d.h., ihre Aussage ist nicht 100% sondern nur mit hoher Wahrscheinlichkeit korrekt
- Ein probabilistischer Test hat zwei Ausgaben:
  - „ $p$  ist zusammengesetzt“ – stimmt immer
  - „ $p$  ist eine Primzahl“ – nur mit einer gewissen Wahrscheinlichkeit korrekt
- Bekannte Primzahltests:
  - Fermat Primzahltest
  - Miller-Rabin Primzahltest

# Erzeugung großer Primzahlen

## Primzahltest: Fermat

- Idee: Kleiner Satz von Fermat gilt für alle Primzahlen, d.h. finden wir eine Zahl  $p'$  mit  $a^{p'-1} \not\equiv 1 \pmod{p'}$ , ist diese keine Primzahl

### Algorithmus: Fermat Primzahltest

**Eingabe:** Primzahlkandidat  $p'$ , Sicherheitsparameter  $s$

**Ausgabe:** „ $p'$  ist zusammengesetzt“ oder „ $p'$  ist wahrscheinlich eine Primzahl“

1. **FOR**  $i = 1$  **TO**  $s$
2. wähle zufälliges  $a \in \{2, 3, \dots, p'-2\}$
3. **IF**  $a^{p'-1} \not\equiv 1 \pmod{p'}$  **THEN**
4. **RETURN** „ $p'$  ist zusammengesetzt“
5. **RETURN** „ $p'$  ist wahrscheinlich eine Primzahl“

- Für bestimmte Zahlen (Carmichael Zahlen) gibt der Test oft „ $p'$  ist wahrscheinlich eine Primzahl“ aus, obwohl diese Zahlen zusammengesetzt sind
- Daher wird der Miller-Rabin Test bevorzugt



# Erzeugung großer Primzahlen

## Primzahltest: Miller-Rabin

- Der mächtigere Miller-Rabin Primzahltest basiert auf folgendem Satz:

### Satz

Sei  $p'$  eine ungerade Zahl mit folgender Eigenschaft

$$p' - 1 = 2^u * r$$

wobei  $r$  ungerade ist. Wenn wir einen ganze Zahl  $a$  mit

$$a^r \not\equiv 1 \pmod{p'} \quad \text{and} \quad a^{r \cdot 2^j} \not\equiv p' - 1 \pmod{p'}$$

für alle  $j = \{0, 1, \dots, u-1\}$  finden können, ist  $p'$  zusammengesetzt.

Ansonsten ist  $p'$  wahrscheinlich eine Primzahl.

- Wir nutzen diesen Satz für den folgenden Primzahltest

# Erzeugung großer Primzahlen

## Primzahltest: Miller-Rabin

### Algorithmus: Miller-Rabin Primzahltest

**Eingang:** Primzahlkandidat  $p'$  mit  $p'-1 = 2^u \cdot r$  Sicherheitsparameter  $s$

**Ausgang:** „ $p'$  ist zusammengesetzt“ oder „ $p'$  ist wahrscheinlich eine Primzahl“

1. **FOR**  $i = 1$  **TO**  $s$
2. Wähle zufälliges  $a \in \{2, 3, \dots, p'-2\}$
3.  $z \equiv a^r \pmod{p'}$
4. **IF**  $z \neq 1$  **AND**  $z \neq p'-1$  **THEN**
5. **FOR**  $j = 1$  **TO**  $u-1$
6.  $z \equiv z^2 \pmod{p'}$
7. **IF**  $z = 1$  **THEN**
8. **RETURN** „ $p'$  ist zusammengesetzt“
9. **IF**  $z \neq p'-1$  **THEN**
10. **RETURN** „ $p'$  ist zusammengesetzt“
11. **RETURN** „ $p'$  ist wahrscheinlich eine Primzahl“

# Übersicht

- Das RSA-Verfahren
- Praktische Aspekte
- Erzeugung großer Primzahlen
- **Angriffe und Gegenmaßnahmen**
- Lessons Learned



# Angriffe und Gegenmaßnahmen

## Übersicht



- Es gibt zwei grundlegende Arten von Angriffen auf Kryptosysteme:
  - **Analytische Angriffe**, welche versuchen, die zugrundeliegende mathematische Struktur zu brechen
  - Implementierungen, welche versuchen, die real existierende Implementierung durch Ausnutzen von **Schwachstellen in Soft- oder Hardware** zu brechen

# Angriffe und Gegenmaßnahmen

## Analytische Angriffe



- Typische Angriffsvektoren auf RSA
  - **Mathematische Angriffe**
    - Der beste bekannte Angriff auf RSA ist die Faktorisierung des Moduls  $n$ , um  $\Phi(n)$  zu bestimmen
    - Kann durch Wahl eines großen Moduls  $n$  verhindert werden
    - Der aktuelle Faktorisierungsrekord liegt bei 768 Bit. Daher wird für  $n$  eine Bitlänge 1024 bis 3072 Bit empfohlen
  - **Protokoll Angriffe**
    - Ausnutzen der Malleabilität von RSA, d.h. der Eigenschaft, dass ein Chiffretext in einen anderen Chiffretext transformiert werden kann, welches dann zu einem gültigen Klartext entschlüsselt werden kann – ohne dass man den privaten Schlüssel kennt
    - Kann durch entsprechendes Padding verhindert werden

# Angriffe und Gegenmaßnahmen

## Implementierungsangriffe



- Implementierungsangriffe
  - **Seitenkanalangriffe**
    - Nutzen unbeabsichtigten Informationsabfluss durch physikalische Effekte aus (z.B. Stromverbrauch, elektromagnetische Abstrahlung, ...)
  - Angriffe mit **Fault Injection**
    - Einbringen von Fehlern während der CRT auf dem System läuft. Kann zu vollständigem Verlust des geheimen Schlüssels führen

# Übersicht

- Das RSA-Verfahren
- Praktische Aspekte
- Erzeugung großer Primzahlen
- Angriffe und Gegenmaßnahmen
- **Lessons Learned**



# Lessons Learned



- RSA ist derzeit das am meisten verbreitete asymmetrische Kryptosystem
- Haupteinsatzgebiet von RSA sind Schlüsseltransport und digitale Signatur
- Der öffentliche Exponent  $e$  kann kurz gewählt werden, der private Schlüssel  $d$  muss die volle Länge des Moduls  $n$  haben
- RSA basiert auf der Schwierigkeit,  $n$  zu faktorisieren
- Gegenwärtig können 1024 Bit nicht faktorisiert werden, aber gegenwärtiger Fortschritt in Faktorisierung könnte dies in 10-15 Jahren ermöglichen. Für Langzeitsicherheit sollte daher RSA mit mindestens 2048 oder 3076 Bit Moduln verwendet werden
- Eine direkte Implementierung der RSA-Mechanismen würde einige Angriffe erlauben, so dass man in der Praxis RSA mit Padding verwendet